

Materiale per le lezioni di disegno della materia TECNOLOGIA a.s.2025/26
Prof. FOSCHI (IC6 – Scuola Media B.Croce)

Se del materiale presente in questa lista è già presente nella lista del materiale da acquistare per la materia “Arte e immagine”, si può utilizzare in comune con le 2 materie senza acquistarlo 2 volte

1. Album fogli disegno lisci riquadrati cm24x33 (marca più economica: ad es. Architetto, Blasetti, Pigna, G240, TQ4, Buffetti o altro: no marca “Mitama”!).
Importante: grammatura almeno 200g/m².
2. Cartellina in cartoncino con elastico che contenga l’album da disegno.
3. Blocco a quadretti con fogli staccabili formato A4. Importante: i quadretti devono essere di 5mm di lato.
4. Portamine 0,7 marca STAEDTLER o PILOT (sono le più affidabili) con all’interno mine HB + scatola di mine 0,7 HB.
5. Gomma da matita rettangolare di colore bianco (esempio marca: STAEDTLER).
6. Scatola di matite colorate.
7. Squadra in plastica 45° “Elastika” della marca ARDA (punte arrotondate): scrivere sopra nome e cognome con pennarello per plastica (applicare sopra scotch trasparente per proteggere la scritta) o applicare etichetta adesiva con nome e cognome scritto a penna.
8. Squadra in plastica 30° “Elastika” della marca ARDA (punte arrotondate): scrivere sopra nome e cognome con pennarello per plastica (applicare sopra scotch trasparente per proteggere la scritta) o applicare etichetta adesiva con nome e cognome scritto a penna.
9. Riga in plastica lunghezza 40cm (che stia dentro la valigetta del punto 12): scrivere sopra nome e cognome con pennarello per plastica (applicare sopra scotch trasparente per proteggere la scritta) o applicare etichetta adesiva con nome e cognome scritto a penna.
10. Goniometro in plastica angolo giro (360 gradi): scrivere sopra nome e cognome.
11. Balaustone in metallo con vite micrometrica, pulsanti apertura rapida, punte di ricambio HB e 2B + limetta per unghie per fare la punta.
12. Valigetta in plastica rigida che riesca a contenere tutto quello elencato nelle righe precedenti